



Animation Isidore le castor

Groupe de 6 à 8 ans
2 h 30

Accueil par un éducateur à l'environnement de la FRAPNA Loire : 15 mn

Présentation du site (historique, réserve, gestionnaire...)
Distribution des jumelles à chaque élève et jeu pour les régler.
Consignes.

Jeu sensoriel pour découvrir qui est Isidore : 15 mn

Conte : 30 mn

Découverte des mœurs du castor à partir d'une histoire.
A partir de dessins, remettre l'histoire dans l'ordre.

Jeu sur la nourriture du castor : 30 mn

Le but du jeu est de retrouver la nourriture d'Isidore.

Le castor dans son milieu de vie : 20 mn

Observation des coupes du castor.
Construction d'un puzzle du castor en taille réelle.
Explication du rôle du castor au sein du milieu et de la forêt alluviale.

Visite de la Nef (bâtiment d'accueil) : 40 mn

Bilan des observations.
Découverte du castoréum et des empreintes.
Vidéo sur le castor.

Ensuite, temps libre dans la Nef pour l'observation des oiseaux, la muséographie (films, bornes interactives, jeux...)

A la journée

Si vous souhaitez rester la journée, votre centre de loisirs peut réserver la Ruche (salle hors sac - 25 €) pour pique-niquer. L'autre demi-journée peut être consacrée à une autre animation ou à une sortie de 2 h autour de l'Écopôle ou à la participation à un jeu de piste sur les traces et indices des animaux.